

Стек используемых технологий в программном комплексе системы приема платежей SkySend.

- 1) В центре мы используем процессинговый кластер, FreeBSD, zfs, geli, jail, СУБД - MySQL Cluster, балансировка - CARP, все интерфейсы на PHP, сервисы обработки транзакций на C++, служебные сервисы/скрипты на perl, bash, php. Для наглядного понимания смотреть схему кластера.
- 2) Сервис протокола написан на C++, tinymce, openssl, крутится как FCGI с разделением потоков и подключений на Lighttpd (в принципе его можно крутить на чем угодно, например на NGINX).
Ссылка на протокол: http://cluster.skysend.ru:6722/skysend_protocol_actual.pdf
- 3) ОС для терминалов: LFS, Linux Kernel, Bash, OpenSSL, bsdiff, encfs. Для наглядного понимания смотреть схему FastSYS и снимки экрана.
- 4) Софт для терминалов: C++, QT, QML, tslib, openssl, xml, sqlite, пакет драйверов для множества устройств. Ссылка на скачивание:
<http://www.skysend.ru/program/terminal-software.html>
- 5) Софт для касс (Приложение под linux/windows): C++, QT, QML, openssl. Ссылка на скачивание:
<http://www.skysend.ru/program/rma-pc.html>
- 6) Софт для мобильных устройств: C++, QT mobile.
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.infsys.AWPSSmartphone>
- 7) Софт для POS терминалов «Штрих». Прошивка под мини ОС данного POS, написана согласно API Штриха.
<http://cluster.skysend.ru:6722/MPProSkyConfig.zip>